



HRVATSKA LOGO LIGA

3. kolo
od 14. do 24. prosinca 2018.

Službeni test podaci

Uputa za bodovanje

Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih test podataka koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini test podatak definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom test podatku moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci.

Izlaz programa u jeziku Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog test primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera olovka mora biti spuštена, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete PD SETPC 0 SETFC 0.

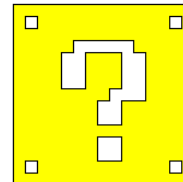
Kako bi olakšali evaluaciju, u prilogu se nalaze test podaci u tekstualnom (.txt) obliku, kao i slike rješenja. Svaki test podatak nalazi se u zasebnoj tekstualnoj datoteci.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **BODOVANJE** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

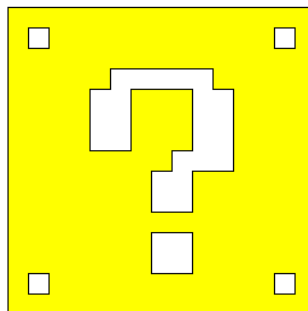
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS UPITNIK 5	Slika 4.1	10
Test 2	CS UPITNIK 10	Slika 4.2	10
Test 3	CS UPITNIK 17	Slika 4.3	10
Test 4	CS UPITNIK 23	Slika 4.4	10



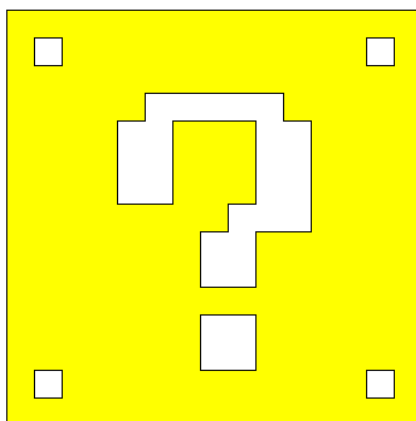
CS UPITNIK 5
Slika 4.1



CS UPITNIK 10
Slika 4.2



CS UPITNIK 17
Slika 4.3

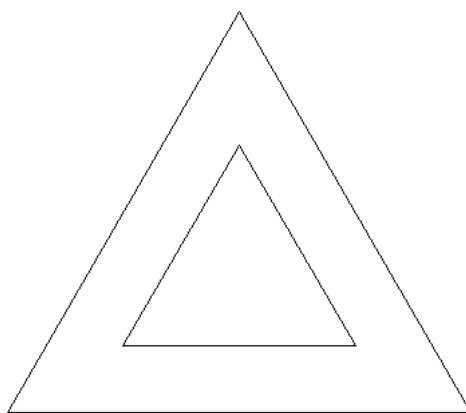


CS UPITNIK 23

Slika 4.4

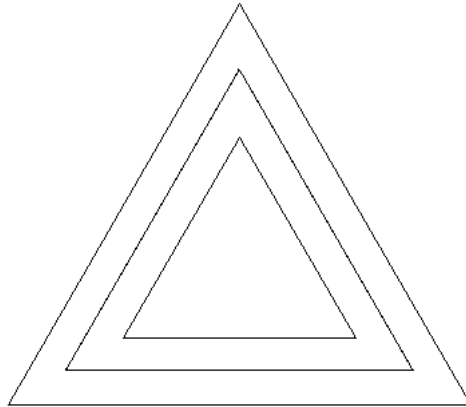
	Ulaz	Izlaz	Bodovi
Test 1	NEPOZNATO "bulbasaur 1	4	10
Test 2	NEPOZNATO "squirtle 1	3	10
Test 3	NEPOZNATO "charmander 1	3	10
Test 4	NEPOZNATO "celesteela 1	5	10
Test 5	NEPOZNATO "skrelep 1	1	10
Test 6	NEPOZNATO "electabuzz 2	2	10
Test 7	NEPOZNATO "alakazam 5	1	10
Test 8	NEPOZNATO "drowzee 2	2	10
Test 9	NEPOZNATO "weezing 3	0	10
Test 10	NEPOZNATO "fletchinder 6	1	10

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS STAZA 3 200 100 0 10	Slika 6.1	12
Test 2	CS STAZA 3 200 100 10 0	Slika 6.2	12
Test 3	CS STAZA 7 200 100 1 0	Slika 6.3	12
Test 4	CS STAZA 4 150 100 40 20	Slika 6.4	12
Test 5	CS STAZA 6 200 100 50 25	Slika 6.5	12
Test 6	CS STAZA 3 200 100 50 25	Slika 6.6	12
Test 7	CS STAZA 4 200 100 100 20	Slika 6.7	12
Test 8	CS STAZA 5 200 100 300 20	Slika 6.8	12
Test 9	CS STAZA 50 200 100 150 50	Slika 6.9	12
Test 10	CS STAZA 50 200 100 10000 20	Slika 6.10	12



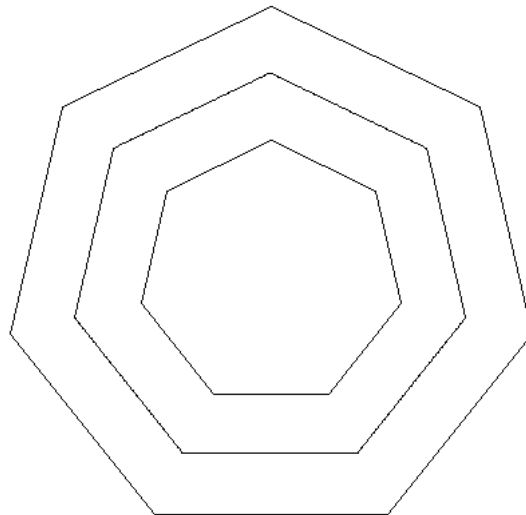
CS STAZA 3 200 100 0 10

Slika 6.1



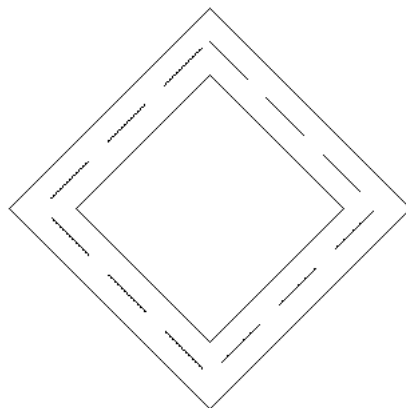
CS STAZA 3 200 100 10 0

Slika 6.2



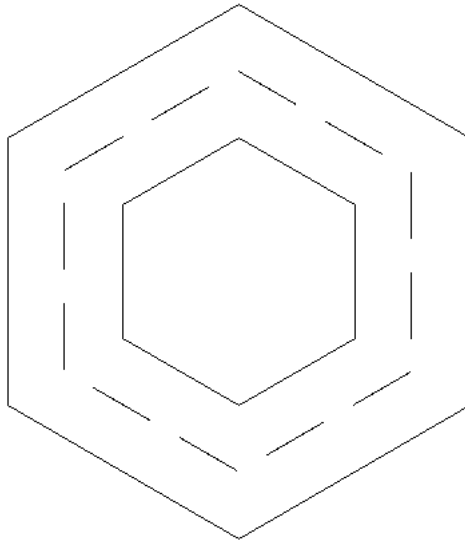
CS STAZA 7 200 100 1 0

Slika 6.3



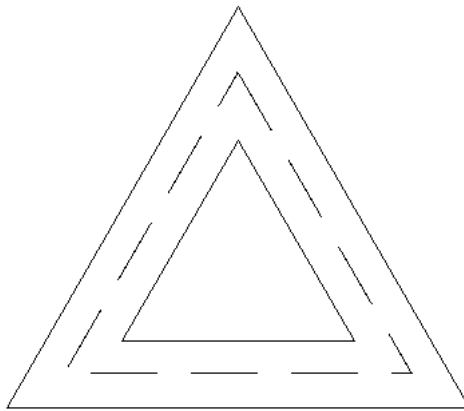
CS STAZA 4 150 100 40 20

Slika 6.4



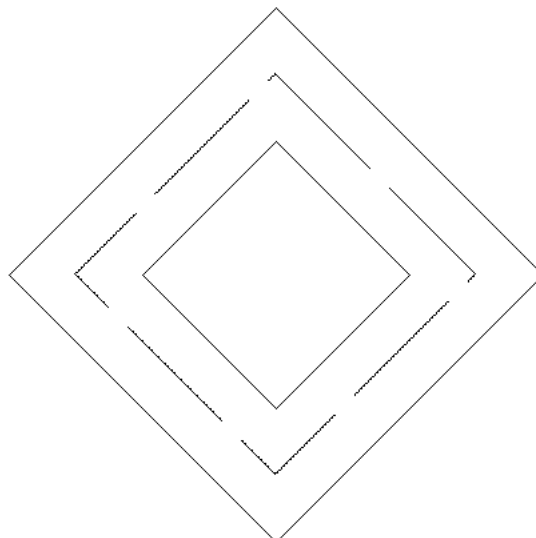
CS STAZA 6 200 100 50 25

Slika 6.5



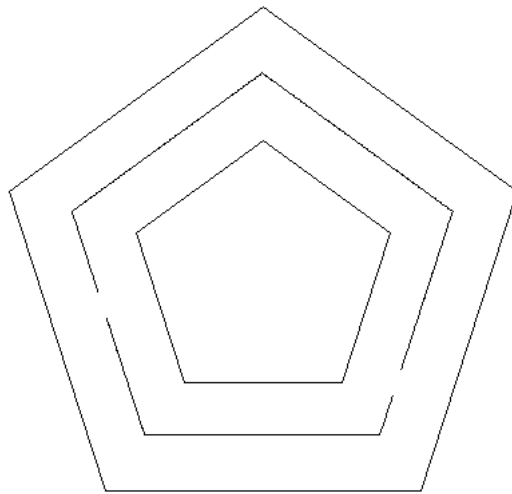
CS STAZA 3 200 100 50 25

Slika 6.6



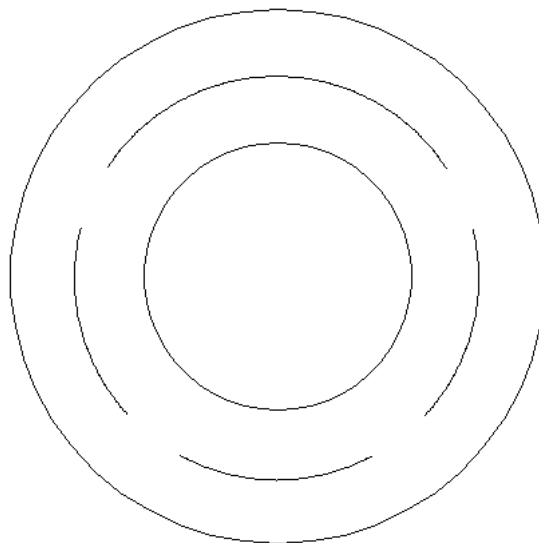
CS STAZA 4 200 100 100 20

Slika 6.7



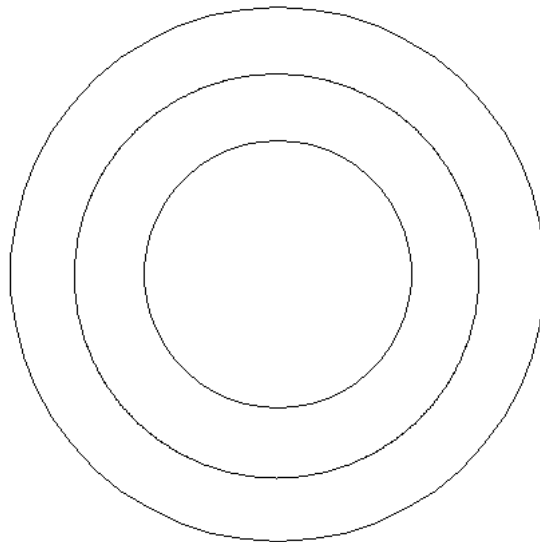
CS STAZA 5 200 100 300 20

Slika 6.8



CS STAZA 50 200 100 150 50

Slika 6.9



CS STAZA 50 200 100 10000 20

Slika 6.10

	Ulaz	Izlaz	Bodovi
Test 1	MARIO [[0:52.100]]	0:52.100	14
Test 2	MARIO [[3:2.560]]	3:2.560	14
Test 3	MARIO [[3:2.560] [3:1.123]]	3:1.123	14
Test 4	MARIO [[0:1.413] [0:1.412] [0:1.414] [0:1.415]]	0:1.412	14
Test 5	MARIO [[3:21.413 0:1.412]]	3:22.825	14
Test 6	MARIO [[3:21.413 0:51.812 2:1.514]]	6:14.739	14
Test 7	MARIO [[3:21.413 0:51.812 2:1.514] [3:20.313 1:0.233 2:1.512] [5:44.231 5:34.321 2:1.510] [3:0.000 2:0.132 3:13.233] [32:33.231 321:23.213 7:32.321] [4:0.139 5:1.233 6:43.968]]	5:53.322	14
Test 8	MARIO [[123:21.413 196:51.812 675:1.514] [65:20.486 157:0.233 238:1.512] [125:44.231 554:34.321 223:1.710] [85:24.521 149:32.009 250:50.500]]	440:54.205	14
Test 9	MARIO [[123:21.413 196:51.812 675:1.514] [65:20.313 157:0.233 238:1.512] [125:44.231 554:34.321 223:1.510]]	448:22.056	14
Test 10	MARIO [[123:21.413 196:51.812 675:1.514] [65:20.486 157:0.233 238:1.512] [125:44.231 554:34.321 223:1.510] [85:24.521 149:32.009 250:50.500]]	440:54.005	14

	Ulaz	Izlaz	Bodovi
Test 1	BRESKVA [[0 [100 200]] [-10 [150 300]]] 10	210	16
Test 2	BRESKVA [[-10 [0 100]] [12 [10 490]] [1 [20 480]] [-5 [450 500]]] 12	519	16
Test 3	BRESKVA [[100 [0 50]] [100 [100 150]] [100 [200 250]] [100 [300 350]] [120 [40 110]] [120 [140 210]] [120 [240 310]] [120 [340 410]] [100 [400 450]]] 25	650	16
Test 4	BRESKVA [[100 [0 50]] [120 [10 20]] [140 [15 440]] [100 [100 150]] [100 [200 250]] [100 [300 350]] [120 [40 110]] [120 [140 210]] [120 [240 310]] [120 [340 410]] [100 [400 450]]] 25	550	16
Test 5	BRESKVA [[100 [0 50]] [120 [10 20]] [140 [11 19]] [160 [12 18]] [180 [13 17]] [200 [15 440]] [100 [100 150]] [100 [200 250]] [100 [300 350]] [120 [40 110]] [120 [140 210]] [120 [240 310]] [120 [340 410]] [100 [400 450]]] 25	650	16
Test 6	BRESKVA [[60 [150 250]] [50 [220 260]] [40 [210 240]] [30 [230 255]]] 5	195	16
Test 7	BRESKVA [[0 [0 100]] [10 [80 110]] [20 [10 90]] [30 [20 40]] [40 [30 200]]] 11	328	16
Test 8	BRESKVA [[0 [0 100]] [10 [80 110]] [20 [10 90]] [30 [20 40]] [40 [30 200]] [50 [180 250]] [60 [190 280]] [50 [270 300]] [40 [260 275]]] 11	467	16
Test 9	BRESKVA [[80 [95 120]] [85 [90 130]] [90 [100 200]] [60 [150 250]] [50 [220 260]] [40 [210 240]] [30 [230 255]]] 6	294	16
Test 10	BRESKVA [[110 [262 264]] [100 [-180 350]] [0 [-190 -40]] [-10 [-200 5]] [0 [0 100]] [10 [80 110]] [20 [10 90]] [30 [20 40]] [40 [30 200]] [50 [180 250]] [60 [190 280]] [50 [270 300]] [40 [260 275]]] 11	1221	16